

ALTA USUARIO

Una vez validada la licencia a través del sistema de gestión, se podrá proceder a solicitar los datos de acceso al módulo de convocatorias.

Para ello, accederemos a https://appweb.rfeh.es/alta_tecnico.php donde rellenaremos nuestro DNI, Fecha de Nacimiento y correo, donde se recibirán las notificaciones y será el usuario de acceso.



Formulario de alta de usuario con los siguientes campos:

- DNI/Pasaporte: 00000000X
- F.NACIMIENTO: []
- EMAIL: xxx@xxx.xx

Botón: GENERAR USUARIO

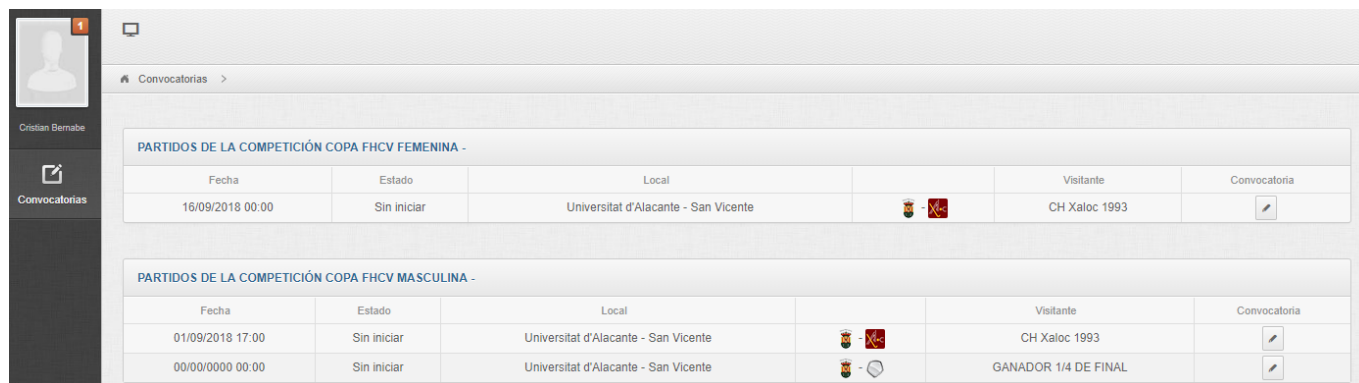
Una vez pulsado el botón de 'Generar Usuario', si no teníamos un acceso previo, se generará una nueva clave que será enviada al correo electrónico indicado. En el caso de que ya tuviésemos acceso, se añadirá el rol a nuestro usuario y nos aparecerá una pestaña más con el acceso a las convocatorias.

Si no recordamos nuestra contraseña, podemos recuperarla pulsando en el botón de 'Recuperar' de la portada del sistema.

CONVOCATORIA

Accederemos al sistema de gestión (<https://appweb.rfeh.es>) con nuestro usuario y contraseña.

Una vez dentro del sistema, accederemos a Convocatorias, donde tendremos los partidos en los que participamos.




Interfaz de usuario de Convocatorias. Muestra un menú lateral con 'Convocatorias' y un panel principal con dos tablas de partidos.

Fecha	Estado	Local	Visitante	Convocatoria
16/09/2018 00:00	Sin iniciar	Universitat d'Alacante - San Vicente	CH Xaloc 1993	[editar]

Fecha	Estado	Local	Visitante	Convocatoria
01/09/2018 17:00	Sin iniciar	Universitat d'Alacante - San Vicente	CH Xaloc 1993	[editar]
00/00/0000 00:00	Sin iniciar	Universitat d'Alacante - San Vicente	GANADOR 1/4 DE FINAL	[editar]

SELECCIONAR EL PARTIDO: Pulsar el botón de editar en la columna de la derecha para entrar en la edición del acta que corresponde a dicho partido.


AÑADIR PERSONAS (Técnicos, Jugadores): Se pueden añadir de 2 FORMAS:

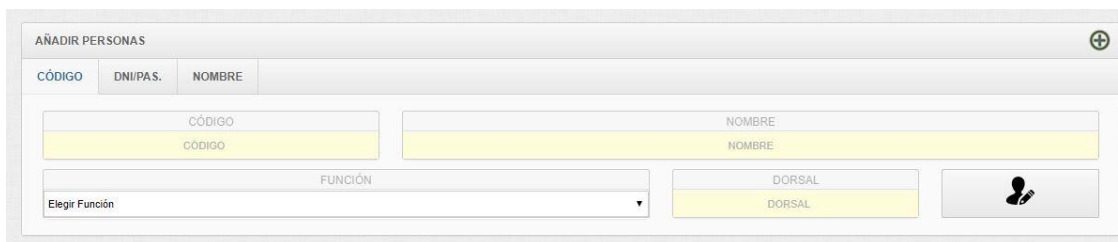
- Añadiendo todas las personas incluidas en la relación de licencias del equipo** pulsando el botón de la esquina superior derecha en el cuadro de añadir personas  y luego ir quitando de la lista las que no están en la convocatoria. Además, también puedes seguir añadiendo otros jugadores registrados en la Base de Datos al partido.
- Seleccionándolos individualmente**, para ello se pueden alternar 3 tipos de filtro contenidos en cada una de las pestañas al efecto:




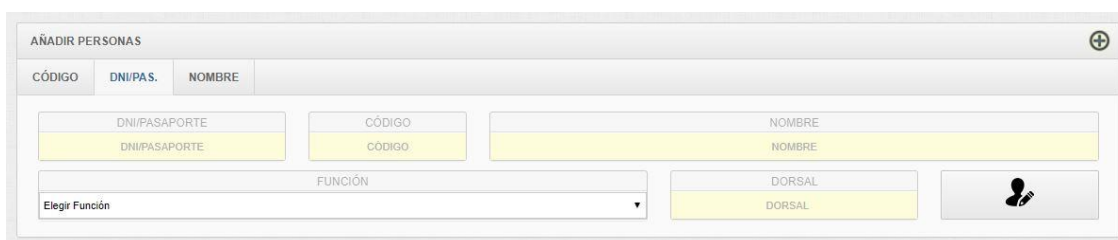
Formulario de añadir personas con los siguientes campos:



- CÓDIGO: []
- DNI/PAS.: []
- NOMBRE: []
- FUNCIÓN: Elegir Función
- DORSAL: []

Por **CÓDIGO**: Introduciendo el código en su cuadro se realizará, y presionando “enter” o “intro”, se realiza la búsqueda y se rellenan automáticamente los demás campos de la persona indicada si ésta pertenece a la relación de licencias del equipo en cuestión. Seleccionar la función dentro del equipo y el dorsal, finalmente pulsar el botón de añadir  para incorporarlo al acta.



Por **DNI/PASAPORTE**: Introduciendo el dni o pasaporte en su cuadro, y presionando “enter” o “intro”, se realiza la búsqueda y se rellenan automáticamente los demás campos de la persona indicada si ésta pertenece a la relación de licencias del equipo en cuestión. Seleccionar la función dentro del equipo y el dorsal, finalmente pulsar el botón de añadir  para incorporarlo al acta.

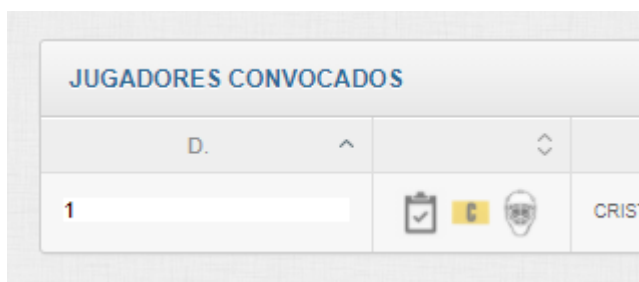


Por **NOMBRE**: Introduciendo el nombre en su cuadro se realizará la búsqueda entre las personas existentes, cuando vea la indicada, pulsar el botón de añadir  y se desplegará hacia abajo un cuadro con la información de la persona. Seleccionar la función dentro del equipo y el dorsal, finalmente pulsar el botón de añadir  para incorporarlo al acta.






Cambiar Dorsal.

Se puede realizar un cambio de dorsal en la configuración del partido pulsando sobre la celda. Se transformará en un espacio editable, donde escribiremos el nuevo dorsal y posteriormente pulsaremos a “enter” o “intro” para que el cambio se guarde.



Portero, Capitan y LineUp.

Marcaremos el LineUp pulsando el botón  de cada jugador, así como el portero  y el capitán  de cada equipo.