



NORMATIVAS ESPECÍFICAS DE JUEGO- Aplicadas desde 01 Septiembre 2010

Estas normas no se encuentran incluidas en las Reglas de Hockey pero son de aplicación en las Ligas y Competiciones Nacionales de Hockey.

LESIONES:

Cuando, como consecuencia de la lesión de un jugador, sea precisa la entrada en el terreno de juego del servicio médico para atender al jugador, este jugador deberá obligatoriamente abandonar el terreno de juego, pudiendo ser sustituido por otro jugador de su equipo, y no podrá volver a incorporarse al partido hasta haber transcurrido DOS MINUTOS del tiempo de juego.

PENALTY CORNER:

Especificación del punto 13.3 h de las Reglas de Hockey:

13.3. h Hasta que la pelota haya sido jugada ningún atacante, excepto el que realiza el golpeo o empuje desde la línea de fondo, puede entrar en el AREA, ni tampoco ningún defensor puede cruzar la línea de centro o la línea de fondo.

Para cualquier infracción a esta regla por parte de un defensor que no sea el portero, el jugador /los jugadores infractor(es) será(n) obligado(s) a situarse detrás de la línea de centro y no puede(n) ser reemplazado(s) por otro defensor.

Para cualquier infracción a esta regla por parte del portero defensor, el equipo defensor tendrá que defender el Penalty Corner con un jugador menos.

Para cualquier infracción a esta regla por parte de un atacante que entra en el área antes de que se juegue la pelota, el jugador /los jugadores infractor(es) será(n) obligado(s) a situarse detrás de la línea de centro.

El jugador que empuja o golpea la pelota desde la línea de fondo no debe fintar que va a jugar la pelota. Por una infracción a esta regla el infractor deberá ser reemplazado por otro atacante.



TARJETA VERDE (Expulsión temporal):

Especificación del punto 14.1.b de las Reglas de Hockey:

14.1. b avisado(indicándolo con una tarjeta verde)

Un jugador podrá ser suspendido temporalmente por 2 minutos de tiempo de juego (indicándolo con una tarjeta verde)

El árbitro debe reiniciar inmediatamente el juego después de haber mostrado la tarjeta verde al jugador infractor.

El jugador infractor debe salir del campo inmediatamente. Sí el jugador interfiere el juego en su salida del campo, el árbitro le penalizará de acuerdo a la normativa relativa a la conducta en el juego.

Los dos minutos de sanción comenzarán cuando el jugador esté sentado en la mesa del área técnica (o detrás de la portería en los partidos sin Delegado Técnico)

El tiempo de suspensión deberá ser controlado por los oficiales de la mesa del área técnica (en los partidos con Delegado Técnico) ó por los propios árbitros (en los partidos sin Delegado Técnico).

Tarjetas 2010-2011

Esta nueva normativa regirá a partir de 1 de octubre de 2010 en todas las competiciones nacionales de hockey hierba.

1 –Tarjeta verde:La tarjeta verde conllevará 2 minutos de suspensión de juego a la persona que le sea mostrada. Si fuera necesario mostrar una segunda tarjeta a la misma persona, esta segunda tarjeta será amarilla, nunca verde de nuevo.

2 –Tarjeta amarilla: La tarjeta amarilla conllevará 5 minutos de suspensión como mínimo para la primera vez que sea mostrada a cada persona. Una tarjeta amarilla por juego físico, violento o peligroso conllevará un mínimo de 10 minutos de suspensión.

Tarjeta amarilla

Necesidad de diferenciar entre acciones que provienen de la conducta de los jugadores (no distancia, protestas,...), de aspectos técnicos (palo por encima del hombro, jugar con el lado curvo,...) o de contacto físico o juego peligroso. Modular la duración en función del tipo de infracción.

2 –Tarjeta amarilla:Se mostrará tarjeta amarilla al capitán o a la capitana en cada situación en que quienes arbitren sean rodeados/as por varios/as jugadores/as en actitud manifiesta de protesta, además de otras acciones que correspondan, así como por protestas masivas y airadas del banquillo de suplentes y técnicos.

2 –Tarjeta amarilla/roja: La necesidad de una segunda tarjeta amarilla al mismo jugador o a la misma jugadora por una infracción del mismo tipo que la primera, será tarjeta roja. Nunca se podrán sacar más de dos amarillas a la misma persona. La duración de la segunda tarjeta será mayor que la primera.

Nota 1:Al ser ahora todas las tarjetas merecedoras de suspensión temporal o total, las tarjetas, que tienen la consideración de sanciones personales, se tendrán en cuenta por jugador/a, no por equipo, aunque el mensaje sigue siendo para todos.

Nota 2:Durante un partido, a una misma persona se le puede sacar más de una tarjeta amarilla si las infracciones son distintas. Si las infracciones se repiten, se va aumentando la sanción personal (verde –amarilla -roja)

Nota 3:La persona suspendida debe volver al campo cuando lo autorice el árbitro (nunca desde que se señala hasta que finaliza un PC)El árbitro debe silbar para indicar a todo el mundo que esta(s) persona(s) vuelve(n) a estar en juego

Hockey Sala

-La tarjeta verde conlleva amonestación (pero no suspensión)

-La tarjeta amarilla conlleva suspensión temporal (mínimo de 2 minutos)

-Las tarjetas amarillas originadas por juego físico o peligroso conllevan una suspensión mínima de 5 minutos.